

Thema: Wie kann man _____ lösen ?

	Idee 1	Idee 2	Idee 3
Runde 0 (eigene)			
Runde 1			
Runde 2			
Runde 3			
Runde 4			
Runde 5			
Opt1			

www.andreaslenniger.de

6-3-5 Methode (angepasst durch Andreas Lenniger)

6 Leute - jeder bekommt ein leeres Blatt mit 18 Feldern

3 = jeder schreibt 3 Ideen in der ersten Zeile

Blatt im Uhrzeigersinn weitergeben.

5 = Die vorherigen Ideen lesen und weiterentwickeln

Am Ende alle Blätter vorlesen und auf eigenes Blatt Optimierungen dieser Ideen notieren

Welche Teillösungen erscheinen besonders interessant ?

Welche Teillösungen sind besonders simpel ?

Welche Teillösungen sprechen Dich besonders an ?